|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | **2017180003 김민규**  **2017180009 남주영**  **2017180021 어수혁** | **팀명** | List<Error> |
| **주차** | **28** | **기간** | **2022.07.18~2022.07.24** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | * **김민규 :** * **남주영 :** 서버 버그 테스트 * **어수혁 :** 시인성 및 게임성 강화, 인게임 버그 수정 | | | | |

**<상세 수행내용>**

* **김민규**
* **남주영**

게임이 종료되자 마자 다시 인던으로 들어갈 경우 이전 게임의 종료 이벤트가 남아있어 게임이 종료되는 버그 발견 -> 해결 중

치트키 패킷 제작

* + **어수혁**

아이템 발견, 획득 시 아이템 효과가 잘 보이게 수정

마녀의 Dissolve 효과 적용 오류 수정, 모든 스테이지 보스 체력 변경

플레이어 ID가 잘못 해석되어 발생한 인게임 버그, 상점 가격 오류 수정

아이템 안 사라지는 버그, 필드에서 애니메이션 타이밍이 안 맞는 형상 수정

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | **해결 방안** |  |
| **다음 주차** | **29** | **다음 기간** | **2022.07.25~2022.07.31** |
| **다음주 할 일** | 김민규 :  남주영 : 서버 버그 찾기  어수혁 : 클라이언트 마무리 후 네트워크 확인 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |